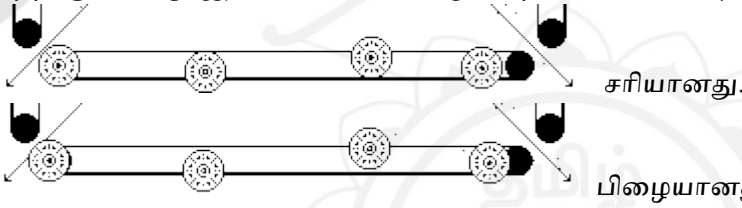




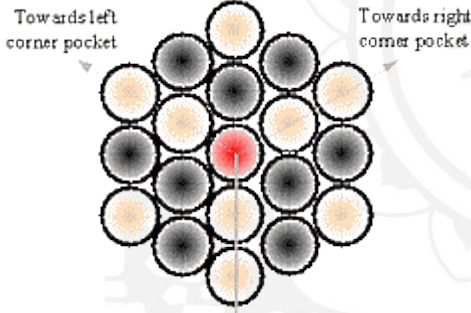
## நோர்வே தமிழ்ச் சங்கம் 40வது ஆண்டு மாணிக்க விழா கரம் போட்டி - 2019

### கரம் போட்டிகளுக்கான விதிமுறைகள்

- 1) ஒரு அணியின் முதல் போட்டி ஆரம்பமாகிய பின்பு ஆள் மாற்றம் செய்யமுடியாது ( அவர்கள் இருவருமே போட்டிகள் யாவும் முடிவுறும்வரை தொடரலாம் ).
- 2) அடிக்கும்போது இரண்டு கோடுகளிலும் டிஸ்க் ( disc ) படுதல்வேண்டும்.



- 3) Y- breake இல், ஒவ்வொரு ஆரம்பங்களில் உடைத்தல் வேண்டும்.



- 4) அடிக்கும்போது, கை மற்றவர்களின் பகுதிக்குள் செல்லக்கூடாது. பிழையானது.
- 5) எதிர் அணியின் காய் மூலம் கரம் செய்வதாயின் இரண்டு காய்களுக்கு இடையில் டிஸ்க் ( disc ) புகும் இடைவெளி இல்லாதபோது மட்டுமே கரம் செய்யமுடியும்.
- 6) தவராக அடிக்கும்போது, அவர் தனது காயை விழுத்தினாலும் அவர் தொடர்ந்து விளையாடும் சந்தர்ப்பத்தை இழப்பதோடு அடுத்த தடவையும் அடிக்கும் சந்தர்ப்பத்தையும் இழக்கின்றார்( ஆனால், எதிர் அணி முடிவு எடுக்கலாம் அக்காயை திரும்ப வைத்து அடிக்கும் சந்தர்ப்பத்தை கொடுப்பதா என்று தீர்மானிக்கலாம்).
- 7) ஆட்டத்தில் இறுதிக்காய் போடும்போது, காய் முன்னே விழுந்து டிஸ்க்கும் (disk) பின்பும் சேர்ந்து விழுந்தால், ஆட்டம் நிறைவுற்றது என கருதப்படும்.
- 8) தம்மிங் (Thumb shot) தவிர்க்கப்பட்டுள்ளது.
- 9) போட்டியின் முடிவில் சமூகங்கள் வரும்பட்சத்தில் அணிகளின் வெற்றி தோல்வியைத் தீர்மானிப்பதற்காக ஒவ்வொரு சுற்று மேலதிகமாக வழங்கப்படும்.





நோர்வே தமிழ்ச் சங்கம்  
Norway Tamil Sangam  
ஒற்றுமையே எமது பலம்  
SINCE - 1979



Address : Stovner vel, Fjellstuveien 26,  
0982 Oslo, Norway.  
Phone : +47 46 77 35 35  
Email : post@norwaytamilsangam.com  
Web : www.norwaytamilsangam.com

- 10) எதிர் அணி ஆட்டம் தொடங்கும்போது, மற்ற அணி அமைதியை கடைப்பிடிக்க வேண்டும்.
- 11) ஒரு காய் மையத்தில் நிற்கும் போது, கியீன் ( Queen ) விழுந்து காய் விழாதகட்டத்தில் கூடிய மையம் தெரிகிறபகுதியால் கியீன் வைக்கப்படல் வேண்டும்.
- 12) இரண்டு காய்கள் ( single-தனியர் ) மூன்று காய்கள் ( Double-இரட்டையர்கள் ) ஆட்டங்களின் போது கவனிக்க வேண்டியது, எதிர் அணி கியீன் விளையாடும் நிலையில் இருந்தால், தனது காயாக இருந்தாலும் கரம்பண்ண முடியாது ( டிஸ்க் இடைவெளி இல்லாதபோது மட்டும் ). கியீன் போட்ட பின்புதான் போடலாம்.
- 13) காய்கள் அருகில் அல்லது கட்டில் இருக்கும்போது, விரல்களால் நகர்த்தினால் அல்லது அடிக்கும்போது கட்காய் அரன்கினால் ஒரு சுற்றை இழக்கின்றார்.
- 14) கரம் விளையாடுபவர்களைவிட வேறு யாரும், போட்டிக்கு வெளியில் இருந்து விளையாட்டுக்கு உதவி செய்தல் தடைசெய்யப்பட்டுள்ளது.
- 15) ஒரு அணி 24 புள்ளிகளை எடுக்கும்போது எதிர் அணிக்கு புள்ளிகள் இல்லாத பட்சத்தில் ஆட்டம் முடிந்ததாக கருதப்படும். புள்ளிகள் எடுக்கும்போது, 24 புள்ளிகளுக்குப்பின்னர் கியீனுக்கு புள்ளிகள் இல்லை. ஆட்டம் 29 புள்ளிகளுடன் நிறைவுறும்.
- 16) நடுவர்களினால் போட்டி ஆரம்பத்தில் சில விதிமுறைகள் அறிவிக்கப்படும். ஒருசில சந்தர்ப்பங்களில் நடுவர்களை நாடும்போது நடுவர்களின் முடிவே இறுதியாகும்.
- 17) போட்டிக்கு மூன்றிலும் குறைவான விண்ணப்பங்கள் கிடைத்தால் இப் போட்டி இரத்துச் செய்யப்படும்.

நோர்வே தமிழ்ச்சங்கம்  
Tamil Sangam i Norge



Address : NORWAY TAMIL SANGAM, Stovner vel, Fjellstuveien 26, 0982 Oslo, Norway. | Phone : +47 46 77 35 35  
Email: post@norwaytamilsangam.com | Web: www.norwaytamilsangam.com

 norwaytamilsangam